

Um olhar na composição de transformações lineares na linguagem das matrizes, alguns tipos de matrizes de ordem 2 representadas geometricamente no plano R^2

 <https://doi.org/10.56238/sevenced2024.001-064>

Cícero José da Silva

Mestre em matemática

UPE -Poli (Universidade de Pernambuco - Escola
Politécnica de Pernambuco)

E-mail: cjs@poli.br

Willames de Albuquerque Soares

Dr.

UPE-Poli (Universidade de Pernambuco - Escola
Politécnica de Pernambuco)

E-mail: was@poli.br

Sérgio Mário Lins Galdino

Dr.

UPE-Poli (Universidade de Pernambuco - Escola
Politécnica de Pernambuco).

E-mail: galdino@poli.br

Jornandes Dias da Silva

Dr.

UPE-Poli (Universidade de Pernambuco - Escola
Politécnica de Pernambuco)

E-mail: Jornandes@poli.br

Juan Carlos Oliveira de Medeiros

Mestre em matemática

UFC- Universidade Federal do Ceará

E-mail: juca@ufc.br

RESUMO

O objetivo desta nota é apresentar composições de transformações lineares na linguagem das matrizes; bem como, apresentar interpretações geométricas para alguns casos particulares de matrizes de ordem 2 como reflexões em torno dos eixos x e y , reflexões em torno da origem, contração, expansão ou homotetia, cisalhamento horizontal e vertical, rotação anti-horária, projeção ortogonal de $u = (x, y)$ sobre a reta $G : y = ax$, $a \neq 0$; bem como a reflexão do mesmo vetor em torno desta mesma reta.

G. Vale ressaltar que suas composições na linguagem das matrizes é um primeiro modelo de computação gráfica. Ilustrativamente, por exemplo, a expansão de fator $k : H_k(x, y) = (kx, ky)$ ou na linguagem das matrizes, representa um zoom do computador ampliando se $k > 1$ ou contraindo se $0 < k < 1$.

Palavras-chave: Formação de Professores, Tecnologia Educacional, Inteligência Artificial, Alfabetização Digital.



1 INTRODUÇÃO

1.1 UM POUCO DE HISTÓRIA EM TORNO DO NOME MATRIZ

O pai do nome matriz foi só há pouco mais de 150 anos que as matrizes tiveram sua importância detectada e saíram da sombra dos determinantes. O primeiro a lhes dar um nome parece ter sido Cauchy, 1826 : tableau (tabela). O nome matriz só veio com James Joseph Sylvester, 1850. Seu amigo Cayley, com sua famosa Memoir on the Theory of Matrices, 1858, divulgou esse nome e iniciou a demonstrar sua utilidade. Por que Sylvester deu o nome matriz às matrizes ? Usou o significado coloquial da palavra matriz, qual seja: local onde algo se gera ou cria. Com efeito, via-as como "...um bloco retangular de termos... o que não representa um determinante, mas é como se fosse uma matriz a partir da qual podemos formar varios sistemas de determinantes, ao fixar um número p e escolher à vontade p linhas e p colunas..."(artigo publicado na Philosophical Magazine de 1850, pag 363— 370). Observe que Sylvester ainda via as matrizes como mero ingrediente dos determinantes. É só com Cayley que elas passam a ter vida própria e gradativamente começam a suplantam os determinantes em importância.

1.2 SURGIMENTO DOS PRIMEIROS RESULTADOS DA TEORIA DAS MATRIZES

Costuma-se dizer que num curso mais avançado curso de Teoria das Matrizes ou de sua versão mais abstrata, a Álgebra Linear - deve ir no mínimo até o Teorema Espectral. Pois bem, esse teorema e toda uma série de resultados auxiliares já eram conhecidos antes de Cayley iniciar a estudar as matrizes como uma classe notável de objetos matemáticos. Como se explica isso? Esses resultados, bem como a maioria dos resultados básicos da Teoria das Matrizes, foram descobertos quando os matemáticos dos séculos XV III e XIX passaram a investigar a Teoria das Formas Quadráticas. Hoje, consideramos imprescindível estudar essas formas através da notação e metodologia matricial, mas naquela época elas eram tratadas escalarmente. Mostremos aqui a representação de uma forma quadrática de duas variáveis, tanto via notação escalar como com a mais moderna notação matricial:

$$q(x, y) = ax^2 + 2bxy + cy^2 = \begin{pmatrix} x & y \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a & b \\ b & c \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = X^t A X,$$

onde: $X^t = \begin{pmatrix} x & y \end{pmatrix}$, $X = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ e $A = \begin{pmatrix} a & b \\ b & c \end{pmatrix}$ $A^t = A$ (matriz simétrica)

O primeiro uso implícito da noção de matriz ocorreu quando Lagrange 1790 reduziu a caracterização dos máximos e mínimos, de uma função real de várias variáveis, ao estudo dos sinais da forma quadrática associada à matriz das segundas derivadas dessa função. Sempre trabalhando escalarmente, ele chegou à uma conclusão que hoje expressamos em termos de matriz positiva definida. Após Lagrange, já



no século XIX, a Teoria das Formas Quadráticas chegou a ser um dos assuntos mais importantes em termos de pesquisas, principalmente no que toca ao estudo de seus invariantes. Essas investigações tiveram como subproduto a descoberta de uma grande quantidade de resultados e conceitos básicos de matrizes. Assim, podemos dizer que a Teoria das Matrizes teve como mãe a Teoria das Formas Quadráticas, pois que seus métodos e resultados básicos foram lá gerados. Hoje, contudo, o estudo das formas quadráticas é um mero capítulo da Teoria das Matrizes. Observemos, ademais, que os determinantes em nada contribuíram para o desenvolvimento da Teoria das Matrizes.

1.3 COMPOSIÇÕES DE TRANSFORMAÇÕES LINEARES

Definição: Sejam U e B espaços vetoriais sobre R e sejam $T : U \rightarrow B$ e $G : B \rightarrow W$ transformações lineares. A composta $G \circ T : U \rightarrow W$, é dada por:

$$(G \circ T)(u) = G[T(u)], \forall u \in U.$$

$$\begin{array}{ccc} U & \xrightarrow{T} & B \\ G \circ T & \searrow & MG \\ & & W \end{array}$$

Para a composta $G \circ T$ tem-se: a imagem de T está contida ou é igual ao domínio de G :

$$Fm(T) \subseteq D(G).$$

Analogamente, temos:

Para existir a composta $T \circ G$ só faz sentido quando: a imagem de G está contida ou é igual ao domínio de T :

$$Fm(G) \subseteq D(T).$$

A seguir, o teorema que caracteriza que compostas de transformações lineares também são lineares.

Teorema : Sejam $T \in \mathcal{L}(U; B)$ e $G \in \mathcal{L}(B; W)$, então, $G \circ T : U \rightarrow W$, $G \circ T \in \mathcal{L}(U; W)$ é linear.

1.3.1 Observação:

$\mathcal{L}(U; B)$ é o espaço de todas as transformações lineares de U em B .

$\mathcal{L}(B; W)$ é o espaço de todas as transformações lineares de B em W .



1.3.2 Demonstração

Sejam G e T transformações lineares, então, queremos mostrar que:

$$G \circ T : U \rightarrow W$$

é linear.

De fato,

$$\begin{array}{ccc}
 U & \xrightarrow{T} & B \\
 G \circ T & \searrow & MG \\
 & & W
 \end{array}$$

(i) $\forall u_1, u_2 \in U$, tem-se:

$$\begin{aligned}
 (G \circ T)(u_1 + u_2) &= G[T(u_1 + u_2)] = G[T(u_1) + T(u_2)] \\
 &= G[T(u_1)] + G[T(u_2)] \\
 &= (G \circ T)(u_1) + (G \circ T)(u_2).
 \end{aligned}$$

(ii) $\forall \lambda \in \mathbb{R}, \forall u_1 \in U$, obtem-se:

$$\begin{aligned}
 (G \circ T)(\lambda u_1) &= G[T(\lambda u_1)] = G[\lambda T(u_1)] = \lambda G[T(u_1)] \\
 &= \lambda (G \circ T)(u_1).
 \end{aligned}$$

Logo, $G \circ T : U \rightarrow W$ é linear.

1.3.3 Exemplos:

1. Sejam $T : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2$ e $G : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$ transformações lineares definidas por:

(i) $T(x, y, x) = (x + y, x + 2x)$ (ii) $G(x, y) = (x + y, 2y, x - y)$

Pede-se: (i) $G \circ T$

(ii) $T \circ G$

1.3.4 Solução

(i) $G \circ T$



$$\begin{array}{ccc} \mathbb{R}^3 & \xrightarrow{T} & \mathbb{R}^2 \\ G \circ T & \searrow & MG \\ & & \mathbb{R}^3. \end{array}$$

Antes de passarmos a operacionalizar, é fundamental que se perceba as figurinhas que representam; não as letras utilizadas, vejamos:

G nos diz que: leva a soma das duas primeiras coordenadas do domínio, é a primeira coordenada da imagem, o dobro da segunda coordenada do domínio é a segunda coordenada da imagem, e finalmente, a diferença das duas coordenadas do domínio é a terceira da imagem. Simbolicamente, temos:

$$G(A, Q) = (A + Q, 2Q, A - Q)$$

Assim, facilmente se obtém a composta, a saber:

$$\begin{aligned} (G \circ T)(x, y, x) &= G[T(x, y, x)] \\ &= G(x + y, x + 2x) \\ &= (x + y + (x + 2x), 2(x + 2x), x + y - (x + 2x)) \\ &= (2x + y + 2x, 2x + 4x, y - 2x). \end{aligned}$$

Uma forma bastante interessante, e usualmente não aparece nos textos em geral, é fazer a composição utilizando forma matricial na base canônica por simplicidade

$$[G \circ T] = [G] \cdot [T]$$

Construindo as matrizes correspondentes $[G]$ e $[T]$, obtemos:

$$[G] = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 2 \\ 1 & -1 \end{pmatrix} \quad (1)$$

e



$$[T] = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 2 \end{pmatrix}. \quad (2)$$

Daí, multiplicando (1) e (2), segue-se que:

$$[G \circ T] = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 2 & -1 \\ 1 & -1 & 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 2 \\ 2 & 0 & 4 \\ 0 & 1 & -2 \end{pmatrix}.$$

Reescrevendo a forma matricial $G \circ T$ na base canônica, obtemos:

$$(G \circ T) \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 2 \\ 2 & 0 & 4 \\ 0 & 1 & -2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$$

Procedendo de forma análoga, vem:

$$(i) \quad T(x, y, z) = (x + y, x + 2z) \quad (ii) \quad G(x, y, z) = (x + y, 2y, x - y)$$

(ii) $T \circ G$

$$\begin{array}{ccc} \mathbb{R}^2 & \xrightarrow{G} & \mathbb{R}^3 \\ T \circ G & \searrow & MT \\ & & \mathbb{R}^2. \end{array}$$

Um comentário breve, é fundamental que se perceba as figurinhas que representam; não as letras utilizadas, vejamos:

T nos diz: que: leva a soma das duas primeiras coordenadas do domínio, na primeira coordenada da imagem, a primeira coordenada do domínio com o dobro da terceira é a segunda coordenada da imagem.

Em símbolo, tem-se:

$$T(\omega, A, Q) = (\omega + A, \omega + 2Q).$$

Assim, facilmente se obtém a composta, a saber:



$$\begin{aligned}
(T \circ G)(x, y) &= T [G(x, y)] \\
&= T (x + y, 2y, x - y) \\
&= (x + y + 2y, x + y + 2(x - y)) \\
&= (x + 3y, 3x - y).
\end{aligned}$$

Vale ressaltar que: usualmente não aparece nos textos em geral, a composição utilizando forma matricial na base canônica

$$[T \circ G] = [T] \cdot [G].$$

Construindo as matrizes correspondentes $[G]$ e $[T]$, obtemos:

$$[G] = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 2 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$$

e

$$[T] = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 2 \end{pmatrix}.$$

Por conseguinte, vem:

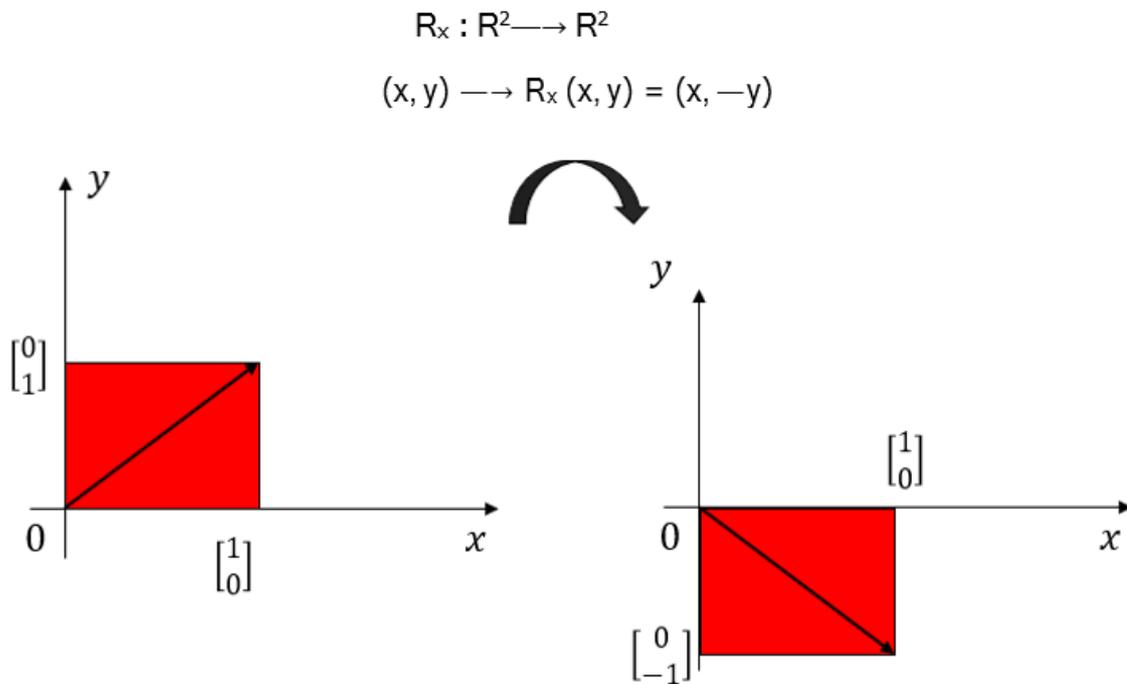
$$[T \circ G] = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 2 \\ 1 & -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 3 \\ 3 & -1 \end{pmatrix}$$

Reescrevendo na forma matricial na base canônica, obtemos:

$$(G \circ T) \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 3 \\ 3 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$$

2 TRANSFORMAÇÃO DO PLANO NO PLANO

2.1 REFLEXÃO EM TORNO DO EIXO X :



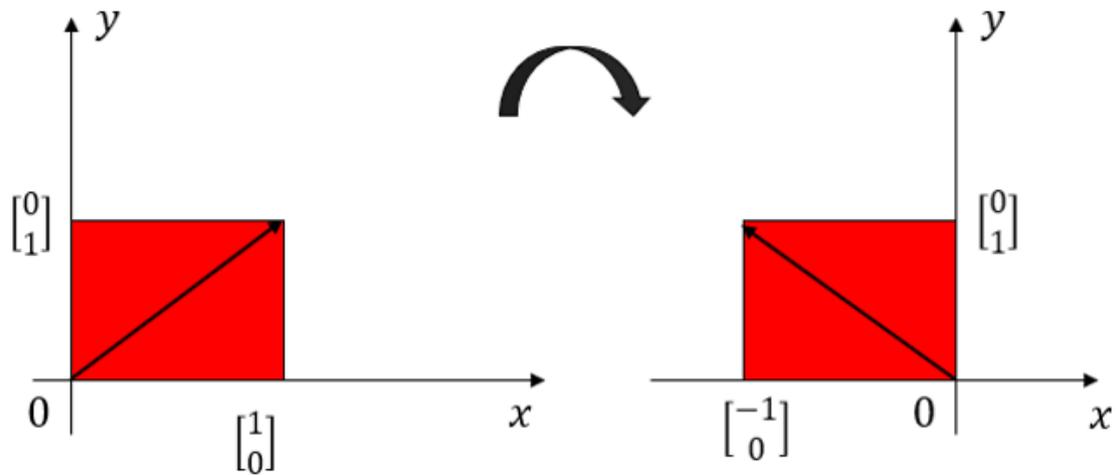
Na linguagem das matrizes, a reflexão em torno do eixo x, descrito na forma matricial, temos:

$$\begin{matrix} x \\ y \end{matrix} \longrightarrow \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix} \begin{matrix} x \\ y \end{matrix}$$

Reflexão em torno do eixo y :

$$R_y : \mathbb{R}^2 \longrightarrow \mathbb{R}^2$$

$$(x, y) \longrightarrow R_y(x, y) = (-x, y)$$



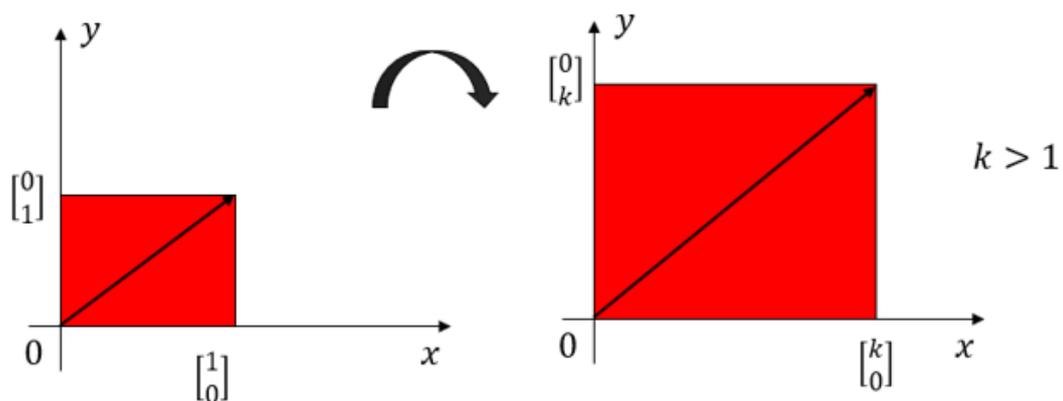
Na linguagem das matrizes, a reflexão em torno da origem, será dada por:

$$\begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$$

Homotetia, Contração ou Expansão

$$H_k : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$$

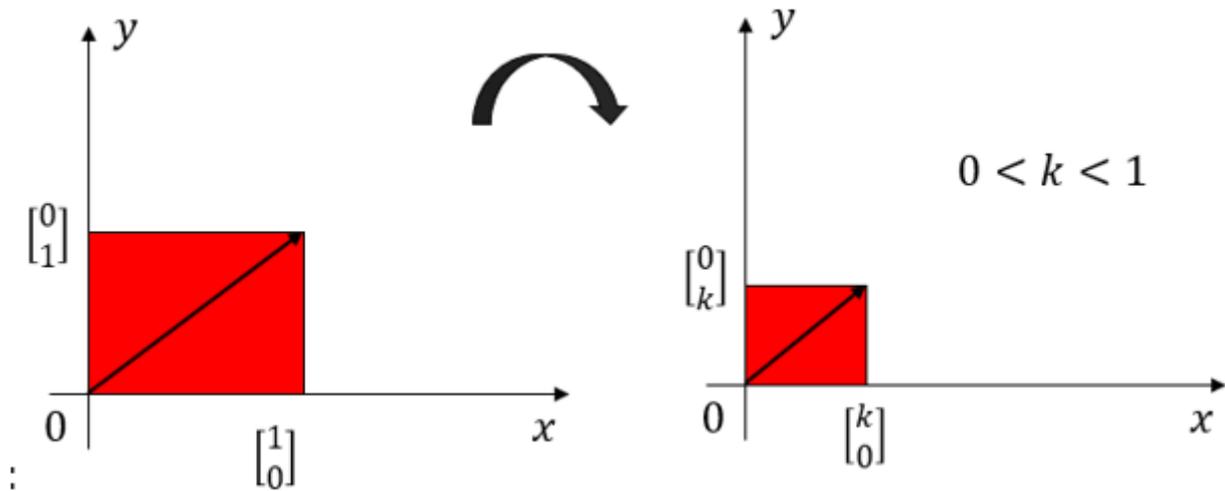
$$(x, y) \rightarrow H_k(x, y) = (kx, ky)$$



Na linguagem das matrizes, Homotetia, Contração ou Expansão, é dada por:

$$\begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} h & 0 \\ 0 & h \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$$

2.2 DE FORMA INTEIRAMENTE ANÁLOGA, HOMOTETIA, CONTRAÇÃO OU EXPANSÃO, PARA $0 < H < 1$, TEM-SE



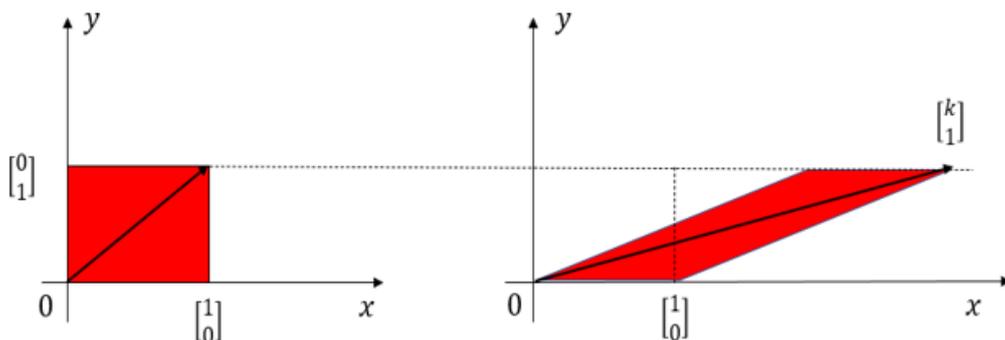
Na linguagem das matrizes, Homotetia, Contração ou Expansão, é dada por:

$$\begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} h & 0 \\ 0 & h \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$$

Cisalhamento horizontal de fator h :

$$C_k : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$$

$$(x, y) \rightarrow C_k(x, y) = (x + hy, y)$$



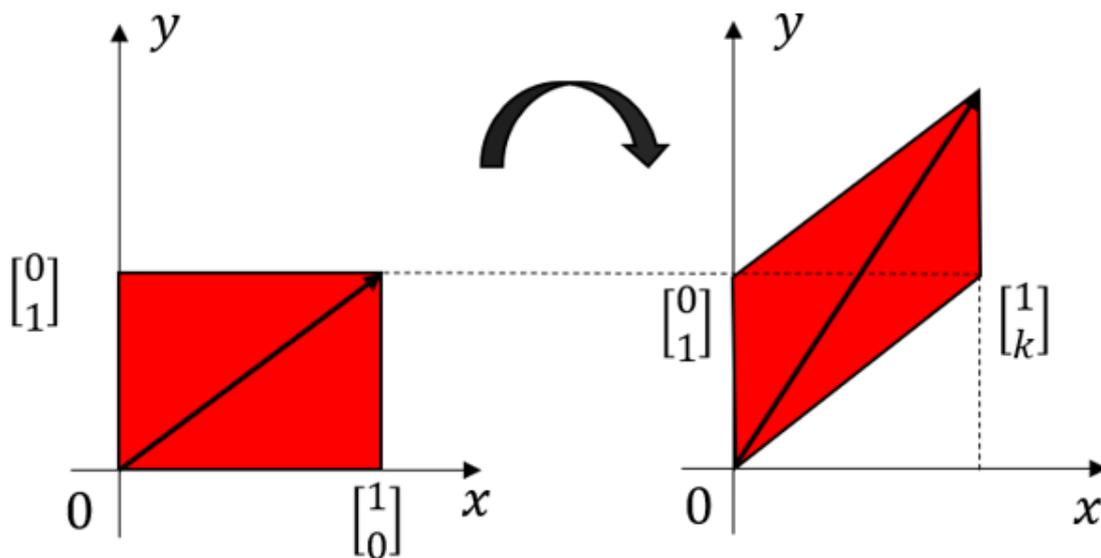
Na linguagem das matrizes, o cisalhamento horizontal será dada por:

$$C_k = \begin{pmatrix} 1 & h \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$$

Cisalhamento vertical de fator h :

$$C_k : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$$

$$(x, y) \rightarrow C_k(x, y) = (x, hx + y)$$



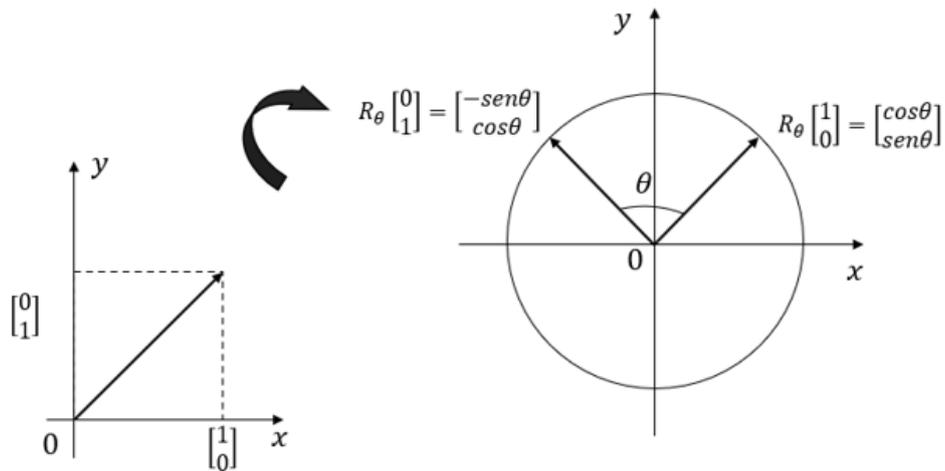
Na linguagem das matrizes, o cisalhamento vertical de fator h, será delineado por:

$$C_k = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ h & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$$

Rotação Anti-horária de um ângulo θ :

$$R_\theta : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$$

$$(x, y) \rightarrow R_\theta(x, y) = (x \cos \theta - y \sin \theta, x \sin \theta + y \cos \theta)$$



Na linguagem das matrizes, a rotação anti-horária de um ângulo θ , é dada por:

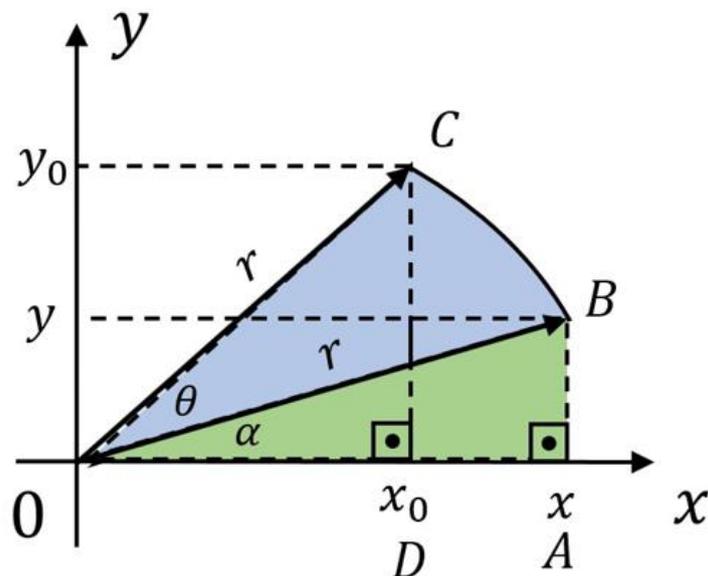
$$\begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$$

Observação:

Rotação Anti-horária de um ângulo θ :

$$R_\theta : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$$

$$(x, y) \rightarrow R_\theta(x, y) = (x_0, y_0)$$





Observe que:

ΔOAB :

$$\begin{aligned} \vec{x} &= r \cos \theta \\ \vec{y} &= r \sin \theta \end{aligned} \quad (1)$$

ΔOAB :

$$\begin{aligned} \vec{x}_0 &= r \cos(\theta + \theta) \\ \vec{y}_0 &= r \sin(\theta + \theta) \end{aligned} \quad (2)$$

$$\cos(\theta + \theta) = \cos \theta \cos \theta - \sin \theta \sin \theta$$

Daí, usando as identidades

$$\sin(\theta + \theta) = \sin \theta \cos \theta + \sin \theta \cos \theta$$

$$x_0 = r \cos(\theta + \theta) = r \cos \theta \cos \theta - r \sin \theta \sin \theta \quad (3)$$

e

$$y_0 = r \sin(\theta + \theta) = r \sin \theta \cos \theta + r \sin \theta \cos \theta \quad (4)$$

Agora, substituindo (1) em (3), (4), obtemos:

$$x_0 = r \cos(\theta + \theta) = x \cos \theta - y \sin \theta$$

e

$$y_0 = r \sin(\theta + \theta) = y \cos \theta + x \sin \theta.$$

Portanto,

$$R_\theta(x, y) = (x \cos \theta - y \sin \theta, x \sin \theta + y \cos \theta).$$



Ou reescrevendo na forma matricial a rotação anti-horária, temos:

$$\begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$$

Se a rotação for horária, basta trocar θ por $(-\theta)$, destacando que

$$\begin{aligned} \cos(-\theta) &= \cos \theta \\ \sin(-\theta) &= -\sin \theta \end{aligned}$$

A matriz da rotação horária será dada por:

$$\begin{pmatrix} \cos(-\theta) & -\sin(-\theta) \\ \sin(-\theta) & \cos(-\theta) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos \theta & \sin \theta \\ -\sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix}$$

2.2.1 Teorema

Sejam U e B espaços vetoriais sobre \mathbb{R} e seja $T : U \rightarrow B$ uma transformação linear. T é injetora se, e somente se, $\text{Ker}(T) = \{0\}$

$$U \xrightarrow{T} B \text{ é injetora} \iff \text{Ker}(T) = \{0\}$$

Demonstração:

1ª Parte: Queremos mostrar que:

$u_0 \in \text{Ker}(T)$ e T é injetora, então, $u_0 = 0$

(\Rightarrow) De fato, $u_0 \in \text{Ker}(T)$, então, $T(u_0) = 0 = T(0)$.

Agora, como T é injetora, segue-se que: $u_0 = 0$.

Logo,

$$\text{Ker}(T) = \{0\}.$$



2.2.1.1 2ª Parte:

Reciprocamente, queremos provar que:

$(\Leftarrow) \text{Ker}(T) = \{0\}$ e para todo $u_1, u_2 \in U : T(u_1) = T(u_2) \Rightarrow u_1 = u_2$, ou seja, T é injetora.

Vejamos

$$\begin{aligned} T(u_1) = T(u_2) &\Rightarrow T(u_1) - T(u_2) = 0 \\ &\Rightarrow T(u_1 - u_2) = 0 \\ &\Rightarrow (u_1 - u_2) \in \text{Ker}(T) = \{0\} \\ &\Rightarrow u_1 - u_2 = 0 \Rightarrow u_1 = u_2. \end{aligned}$$

De sorte que: T é injetora.

Observação:

$$U \xrightarrow{T} B \text{ é injetora} \Leftrightarrow \text{Ker}(T) = \{0\}$$

Este teorema é válido em dimensão infinita, uma vez que em momento algum, se faz uso da dimensão em sua demonstração.

2.2.2 Exemplo 1:

Prove que: $C([0, 1])$ é isomorfo a $C([2, 3])$, isto é, $C([0, 1]) \cong C[2, 3]$.

Vale destacar que:

$$C([a, b]) = \{f : [a, b] \rightarrow \mathbb{R} \text{ uma função contínua}\}.$$

Prova:

Com efeito, $2 \leq x \leq 3 \Leftrightarrow 0 \leq x - 2 \leq 1$, então podemos tomar

$$\begin{aligned} T : C([0, 1]) &\rightarrow C[2, 3] \\ f &\longrightarrow T(f)(x) = f(x - 2). \end{aligned}$$

É fácil ver que T é linear (Verifique!)

Provemos que T é um isomorfismo, por simplicidade façamos o seguinte:



$$\begin{aligned} \varphi : [2, 3] &\rightarrow [0, 1] \\ x &\longrightarrow \varphi(x) = x - 2, \end{aligned}$$

de modo análogo, a inversa de φ será dada por:

$$\begin{aligned} \varphi^{-1} : [0, 1] &\rightarrow [2, 3] \\ (x - 2) &\longrightarrow \varphi^{-1}(x - 2) = x. \end{aligned}$$

Além disso, observe o diagrama a seguir:

$$\begin{array}{ccc} [0, 1] & \xrightarrow{\varphi^{-1}} & [2, 3] \\ & \searrow & \text{Mg} \\ \text{go}\varphi^{-1} & & \text{R.} \end{array}$$

Afirmação 1: T é injetora

Seja $f_0 \in \text{Ker}(T)$, então, $T[f_0](x) = (f_0 \circ \varphi)(x) = 0$, daí segue-se que: $f_0 \circ \varphi$. Portanto,

$$(f_0 \circ \varphi) \circ \varphi^{-1} = 0 \circ \varphi^{-1} = 0.$$

Dito de outro modo, temos:

$$f_0 \circ \varphi \circ \varphi^{-1} = f_0 = 0.$$

De sorte que: T é injetora.

Afirmação 2: T é sobrejetora

$g \in C([2, 3])$, $\mathbf{I}\varphi^{-1} \in C([0, 1])$: $g \circ \varphi^{-1} \in C([0, 1])$, tal que:

$$T[g \circ \varphi^{-1}] = g \circ \varphi^{-1} \circ \varphi = g.$$

Portanto, T é sobrejetora.

Por conseguinte, T é um isomorfismo. Além disso, podemos escrever de outra forma:



$$\mathbb{C}([0, 1]) \times \mathbb{C}[2, 3].$$

Exemplo 2:

Seja $T : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2$ uma transformação linear, definida por:

$$T(x, y, x) = (x - y, x + y).$$

Pede-se:

Verificar se: T é injetora e obter a $\dim \text{Ker}(T)$.

$\dim \text{Im}(T)$ e uma base para $\text{Im}(T)$. T é sobrejetora?

Afirmção: T não é injetora.

De fato, o núcleo de T é descrito por:

$$\text{Ker}(T) = \{(x_0, y_0, x_0) \in \mathbb{R}^3 \mid (x_0, y_0, x_0) = (0, 0)\}$$

$$T(x_0, y_0, x_0) = (x_0 - y_0, x_0 + y_0) = (0, 0)$$

$$\begin{aligned} \implies & \begin{cases} x_0 - y_0 = 0 \\ x_0 + y_0 = 0 \end{cases} \implies x_0 = y_0 = 0. \end{aligned}$$

Portanto,

$$\text{Ker}(T) = \{(0, 0, x_0) \in \mathbb{R}^3; x_0 \in \mathbb{R}\} = \{(0, 0, 1)\}.$$

Segue-se daí que: T não é injetora. Além disso, $\dim \text{Ker}(T) = 1$.

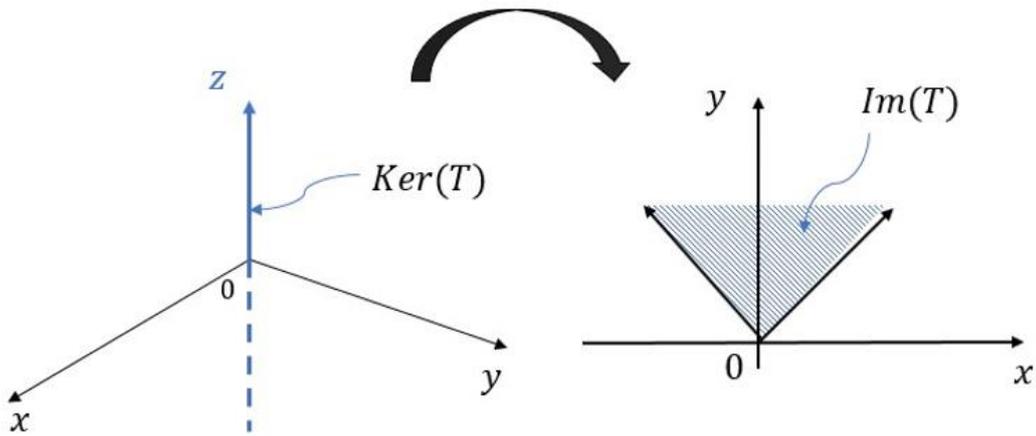
Agora, pelo teorema do núcleo e da imagem, temos:

$$3 = \dim \mathbb{R}^3 = 1 + \dim \text{Im}(T) \implies \dim \text{Im}(T) = 2$$

e $\text{Im}(T) \subseteq \mathbb{R}^2$. Assim, $\text{Im}(T) = \mathbb{R}^2$ e, portanto, T é sobrejetora.

Vamos determinar os geradores para $\text{Im}(T)$: $T(x, y, x) = x(1, 1) + y(-1, 1)$.

Daí, vem: $\text{Im}(T) = \{(1, 1), (-1, 1)\}$. Como $\dim \text{Im}(T) = 2$, segue-se que $\beta = \{(1, 1), (-1, 1)\}$ é uma base para $\text{Im}(T)$.



Eureka!!!

Teorema do núcleo e da imagem

$$\dim \mathbb{R}^3 = 3$$

$$\dim \text{Ker}(T) = 1$$

$$\dim \text{Im}(T) = 2$$

$$\dim \mathbb{R}^3 = \dim \text{Ker}(T) + \dim \text{Im}(T)$$

Teorema : Sejam U e B.espaços vetoriais sobre R, sendo U de dimensão finita [$\dim U < \infty$] e seja T : $U \rightarrow B$ uma transformação linear. Temos então que:

$$\dim U = \dim \text{Ker} (T) + \dim \text{Im} (T)$$

Demonstração: Veja referências [7, 10, 13, 16, 18]

Exemplo:

Seja T : $D_1(\mathbb{R}) \rightarrow \mathbb{R}^2$ uma transformação linear, definida por:

$$T(ax + b) = (b, a + b).$$

Provar que: T é um isomorfismo, em seguida obter $T^{-1} : \mathbb{R}^2 \rightarrow D_1(\mathbb{R})$.



Prova

Afirmção 1: $D_1(\mathbb{R}) \xrightarrow{T} \mathbb{R}^2$ é injetora $\Leftrightarrow \text{Ker}(T) = \{0x + 0\}$.

A priori, por definição o núcleo de T é dado por:

$$\text{Ker}(T) = \{p_0(x) = a_0x + b_0 \in D_2(\mathbb{R}); T(a_0x + b_0) = (0, 0)\}.$$

Vejamos:

$$\{ (a_0x + b_0) = (0, a_0 + b_0) = (0, 0) \Rightarrow \begin{matrix} \begin{matrix} \xrightarrow{\quad} \\ \text{, } a_0 + b_0 = 0 \end{matrix} \\ \text{, } b_0 = 0 \end{matrix} \Rightarrow \begin{matrix} \begin{matrix} \xrightarrow{\quad} \\ \text{, } a_0 = 0 \end{matrix} \\ \text{, } b_0 = 0 \end{matrix}$$

Portanto, $\text{Ker}(T) = \{p_0(x) = 0x + 0\} = \{0\} \Leftrightarrow T$ é injetora.

Afirmção 2: T é sobrejetora

À luz do teorema do núcleo e da imagem temos:

$$2 = \dim D_1(\mathbb{R}) = 0 + \dim \text{Fm}(T)$$

e $\text{Fm}(T) \subseteq \mathbb{R}^2$, donde, vem: $\text{Fm}(T) = \mathbb{R}^2$.

Portanto, T é sobrejetora, e, por conseguinte, obtemos: T é uma isomorfismo. □

Agora, vamos determinar o isomorfismo inverso:

$$T^{-1} : \mathbb{R}^2 \rightarrow D_1(\mathbb{R}).$$

$$T^{-1}(a_0, b_0) = h_1x + h_2 \Leftrightarrow T(h_1x + h_2) = (a_0, b_0). \quad (1)$$

Dito de outra forma, precisamos determinar h_1 e h_2 em função de a_0 e b_0 .

Vejamos,

$$\{ (h_1x + h_2) = (h_2, h_1 + h_2) = (a_0, b_0) \Rightarrow \begin{matrix} \begin{matrix} \xrightarrow{\quad} \\ \text{, } h_1 + h_2 = b_0 \end{matrix} \\ \text{, } h_2 = a_0 \end{matrix} \Rightarrow \begin{matrix} \begin{matrix} \xrightarrow{\quad} \\ \text{, } h_1 = b_0 - a_0 \end{matrix} \\ \text{, } h_2 = a_0 \end{matrix} \quad (2)$$



Assim, substituindo (2) em (1) segue-se o isomorfismo inverso:

$$T^{-1}(a_0, b_0) = (b_0 - a_0)x + a_0.$$

2.2.3 Comentários

As composições das transformações lineares e suas inversas produzem os resultados

$$\begin{array}{ccc} D_1(\mathbb{R}) & \xrightarrow{T} & \mathbb{R}^2 \\ T^{-1} \circ T & \searrow & MT^{-1} \\ & & D_1(\mathbb{R}). \end{array}$$

Daí, vem:

$$T^{-1} \circ T(p(x)) = p(x).$$

Analogamente, temos:

$$\begin{array}{ccc} \mathbb{R}^2 & \xrightarrow{T^{-1}} & D_1(\mathbb{R}) \\ T \circ T^{-1} & \searrow & MT \\ & & \mathbb{R}^2 \end{array}$$

Por conseguinte, obtemos:

$$T^{-1} \circ T(p(x)) = p(x).$$

2.2.4 Problema:

1. Determine $A : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ que é uma transformação linear dada por: uma contração de fator $\frac{1}{2}$ seguida de uma rotação anti-horária de $\frac{\pi}{3}$ rad. Destaque $[A]$.

2.2.5 Solução:



$$A = R_{(\pi/3)} \circ C_{(\frac{1}{2})} \quad \xrightarrow{C_{(\frac{1}{2})}} \quad R^2 \quad \xrightarrow{R_{(\pi/3)}} \quad R^2$$

Assim,

$$\begin{aligned}
 [A] &= R_{(\pi/3)} \circ C_{(\frac{1}{2})} = R_{(\pi/3)} \cdot C_{(\frac{1}{2})} = \\
 &= \begin{pmatrix} \cos \frac{\pi}{2} & -\sin \frac{\pi}{2} \\ \sin \frac{\pi}{2} & \cos \frac{\pi}{2} \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} \cos \frac{\pi}{3} & -\sin \frac{\pi}{3} \\ \sin \frac{\pi}{3} & \cos \frac{\pi}{3} \end{pmatrix} = \\
 &= \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} \frac{1}{2} & -\frac{\sqrt{3}}{2} \\ \frac{\sqrt{3}}{2} & \frac{1}{2} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{\sqrt{3}}{2} & \frac{1}{2} \\ \frac{1}{2} & -\frac{\sqrt{3}}{2} \end{pmatrix}
 \end{aligned}$$

Desta forma, A na forma matricial, é dada por:

$$\begin{aligned}
 [A] \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} &= \begin{pmatrix} \frac{\sqrt{3}}{2} & \frac{1}{2} \\ \frac{1}{2} & -\frac{\sqrt{3}}{2} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{\sqrt{3}x + y}{2} \\ \frac{x - \sqrt{3}y}{2} \end{pmatrix} \\
 A(x, y) &= \left(\frac{\sqrt{3}x + y}{2}, \frac{x - \sqrt{3}y}{2} \right)
 \end{aligned}$$

Ou ainda,

2. Determine $A : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ que é uma transformação linear dada por: uma rotação anti-horária de

$\frac{\pi}{4}$ rad seguida de uma expansão de fator $\sqrt{2}$. Destaque [A].

Solução:

Com efeito, fazendo o diagrama para a composição, temos:

$$A = E_{(\cdot 2)} \circ R_{(\pi/4)} \quad \xrightarrow{R_{(\pi/4)}} \quad \mathbb{R}^2 \quad \xrightarrow{E_{(\cdot 2)}} \quad \mathbb{R}^2$$

Assim,

$$[A] = E_{\left(\frac{\pi}{4}\right)} \cdot R_{\left(\frac{\pi}{4}\right)} = E_{\left(\frac{\pi}{4}\right)} \cdot R_{\left(\frac{\pi}{4}\right)} =$$

$$= \begin{pmatrix} \frac{\sqrt{2}}{2} & \frac{\sqrt{2}}{2} \\ -\frac{\sqrt{2}}{2} & \frac{\sqrt{2}}{2} \end{pmatrix}$$

Desta forma, A na forma matricial, é dada por:

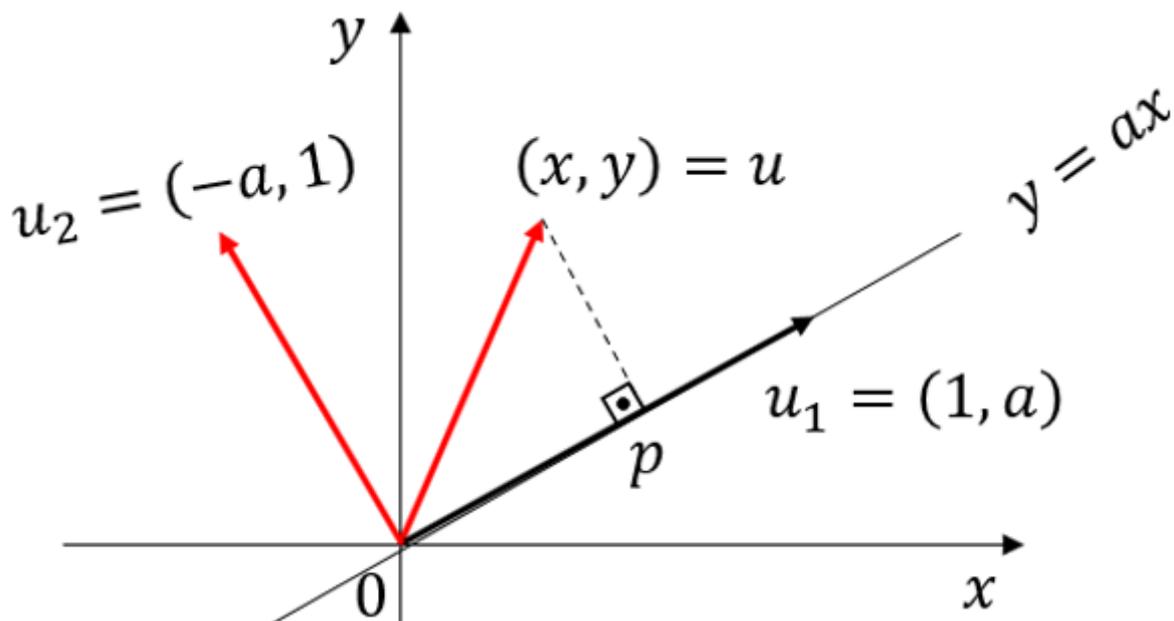
$$A(x, y) = \begin{pmatrix} x - y \\ x + y \end{pmatrix}$$

Ou ainda,

$$A(x, y) = (x - y, x + y).$$

3. Determine a projeção ortogonal $P : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ de um vetor $u = (x, y)$ sobre a reta $S: y = ax, a \neq 0$ (Esboce o problema.)

Solução:



Observe que $\beta = \{(1, a), (-a, 1)\}$ é uma base para o \mathbb{R}^2 , tal que a projeção ortogonal satisfaz:



$$P(1, a) = (1, a) \text{ e } P(-a, 1) = (0, 0).$$

$\forall (x, y) \in \mathbb{R}^2$: $\exists \lambda_1, \lambda_2 \in \mathbb{R}$, tais que:

$$(x, y) = \lambda_1 (1, a) + \lambda_2 (-a, 1). \quad (1)$$

Daí, obtemos:

$$\begin{cases} \lambda_1 - a\lambda_2 = x \\ a\lambda_1 + \lambda_2 = y \end{cases} \xrightarrow{aE_2 + E_1 \rightarrow E_2} \begin{cases} \lambda_1 - a\lambda_2 = x \\ (1 + a^2)\lambda_1 = x + ay. \end{cases}$$

donde, vem:

$$\begin{cases} \lambda_1 = \frac{x+ay}{1+a^2} \\ \lambda_2 = y - a\lambda_1 \end{cases} \implies \begin{cases} \lambda_1 = \frac{x+ay}{1+a^2} \\ \lambda_2 = y - a \frac{x+ay}{1+a^2} \end{cases} \implies \begin{cases} \lambda_1 = \frac{x+ay}{1+a^2} \\ \lambda_2 = \frac{y+a^2y-ax-a^2y}{1+a^2}. \end{cases} \quad (2)$$

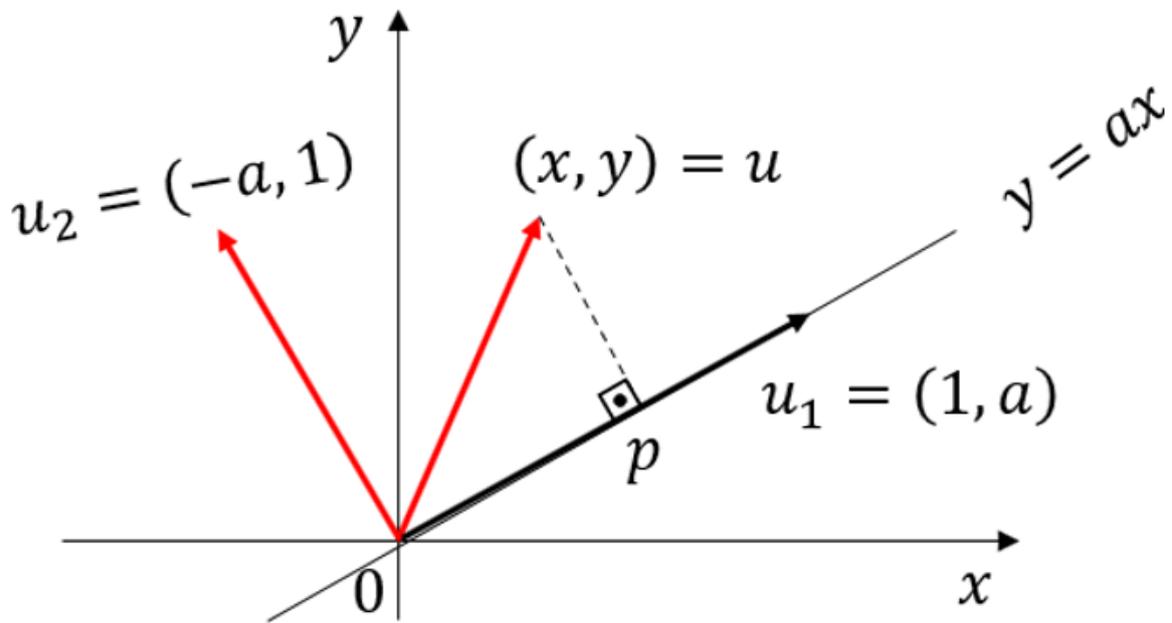
Agora, substituindo (2) em (1), obtemos:

$$(x, y) = \frac{x+ay}{1+a^2} (1, a) + \frac{y-ax}{1+a^2} (-a, 1).$$

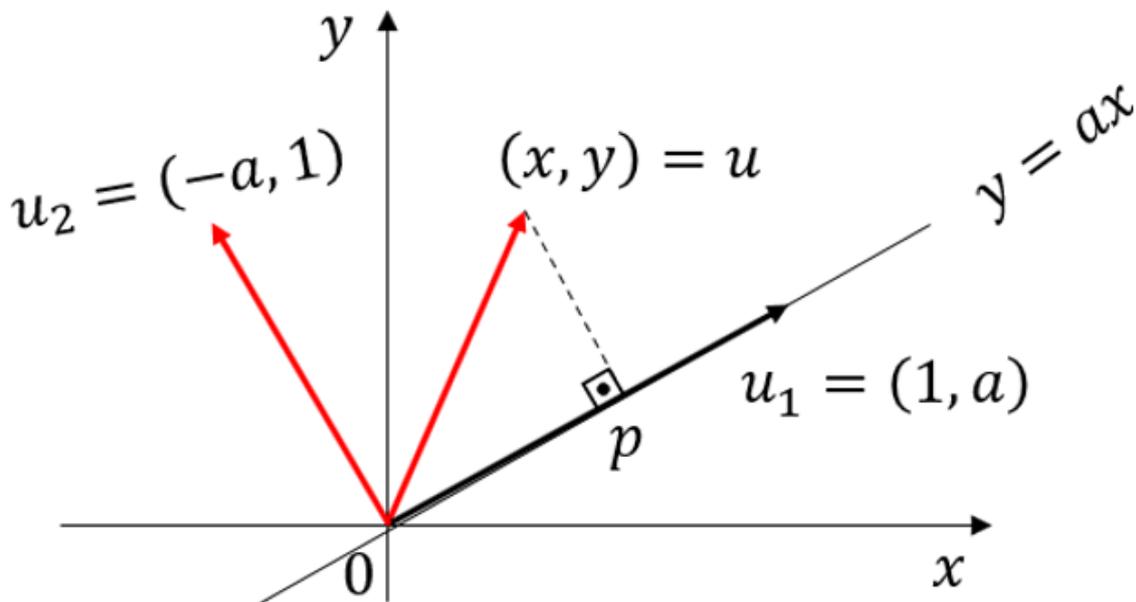
Aplicando P e sua linearidade, tem-se:

$$\begin{aligned} P(x, y) &= \frac{x+ay}{1+a^2} P(1, a) + \frac{y-ax}{1+a^2} P(-a, 1) \\ &= \frac{x+ay}{1+a^2} (1, a) + \frac{y-ax}{1+a^2} (0, 0) \\ &= \frac{x+ay}{1+a^2} \cdot \frac{xa+a^2y}{1+a^2}. \end{aligned}$$

Observação: Revisitando a Geometria Analítica vetorial:



Se usarmos a projeção ortogonal P de $u = (x, y)$ sobre $u_1 = (1, a)$, obtemos de forma imediata:



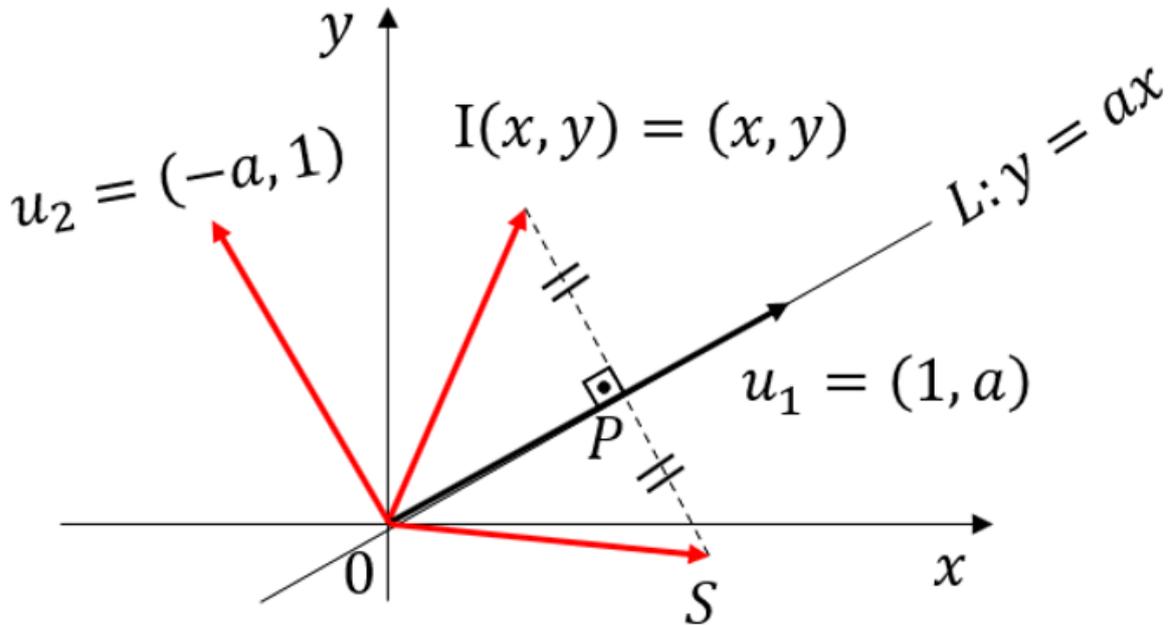
$$P_{u_1}^u = \frac{\langle u, u_1 \rangle}{\|u_1\|^2} \cdot u_1 \Rightarrow P_{u_1}^u = \frac{x + ay}{1 + a^2} \cdot (1, a) = \frac{x + ay}{1 + a^2}, \frac{xa + a^2y}{1 + a^2} .$$

Reescrevendo a projeção ortogonal na forma matricial, temos:

$$\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \rightarrow P \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \frac{1}{1+a^2} \begin{pmatrix} 1-a^2 & -a \\ a & 1+a^2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$$

4. Obter a reflexão $S : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ de um vetor $u = (x, y)$ em torno da reta $L : y = ax, a \neq 0$.

Solução:



Basta notar que:

$$S - P = P + I \Leftrightarrow S(x, y) = 2 \cdot P(x, y) - I(x, y),$$

onde a identidade $I : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ é dada por: $I(x, y) = (x, y)$.

A matriz da reflexão S é dada por:

$$|S| = 2|P| - |I| \Leftrightarrow |S| = 2 \cdot \frac{1}{1+a^2} \sqrt{a^2+1} - 1 = \frac{2-a^2}{1+a^2}$$

Seja $T : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$, uma transformação linear definida por:



$$T(x, y) = (x + y, y).$$

e seja $A = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2; \max(|x|, |y|) = 1\}$. Determine $T(A)$.

Solução:

Cálculos Auxiliares:

$$\begin{aligned} \rightarrow T(1, 0) &= (1, 0) & T(-1, 0) &= (-1, 0) & \rightarrow T(-1, 0) &= (-1, 0) \\ \rightarrow T(1, 1) &= (2, 1) & T(-1, 1) &= (0, 1) & \rightarrow T(-1, -1) &= (-2, -1) \\ \rightarrow T(0, 1) &= (1, 1) & T(-1, 0) &= (-1, 0) & \rightarrow T(0, -1) &= (-1, -1) \end{aligned}$$

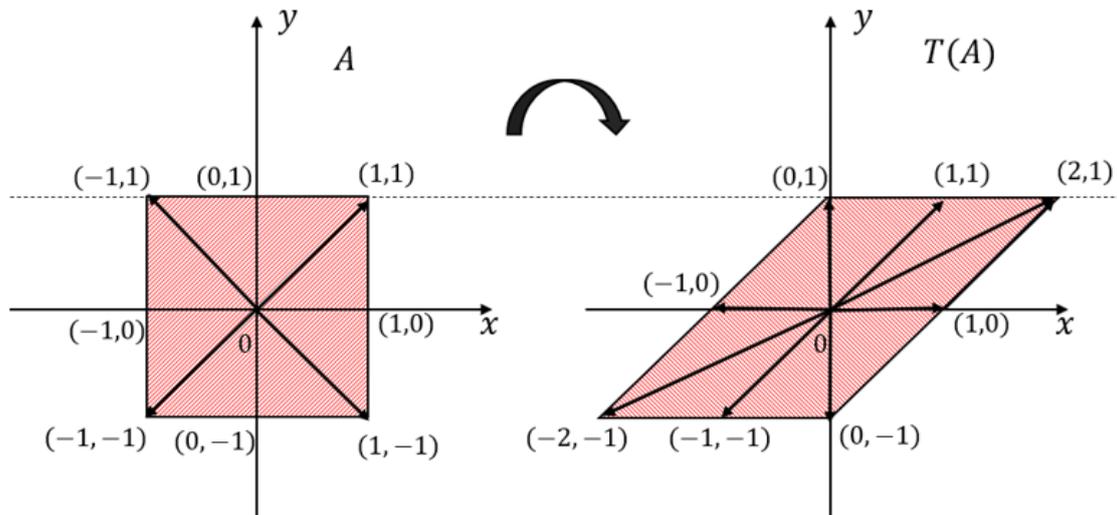
e

$$\begin{aligned} T(1, 0) &= (1, 0) \\ T(1, -1) &= (0, -1) \\ T(-1, -1) &= (-2, -1) \end{aligned}$$

Além disso, temos

$$\begin{aligned} |x| = 1 \Leftrightarrow \begin{cases} x = 1 \\ x = -1 \end{cases} & \text{ e } |y| = 1 \Leftrightarrow \begin{cases} y = 1 \\ y = -1 \end{cases} \end{aligned}$$

T transforma o quadrado de lado 1 em um paralelogramo, geometricamente, tem-se:



Seja $T : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$, uma transformação linear, definida por:

$$T(x, y) = (x + y, x - y).$$

Pede-se:

(i) Provar por definição que T é injetora. (ii) Mostre que T é sobrejetora.

Solução:

Queremos mostrar que: $T : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ é injetora por definição:

$$\exists u_1, u_2 \in \mathbb{R}^2 : T(u_1) = T(u_2) \Rightarrow u_1 = u_2.$$

Consideremos $u_1, u_2 \in \mathbb{R}^2$, com $u_1 = (x_1, y_1)$ e $u_2 = (x_2, y_2)$, então, tem-se:

$$\begin{aligned} T[u_1] = T[u_2] &\Rightarrow T(x_1, y_1) = T(x_2, y_2) \\ &= (x_1 + y_1, x_1 - y_1) = (x_2 + y_2, x_2 - y_2) \\ \Rightarrow \begin{cases} x_1 + y_1 = x_2 + y_2 \\ x_1 - y_1 = x_2 - y_2 \end{cases} &\Rightarrow \begin{cases} 2x_1 = 2x_2 \\ 2y_1 = 2y_2 \end{cases} \\ \Rightarrow \begin{cases} x_1 = x_2 \\ y_1 = y_2 \end{cases} &\Rightarrow u_1 = u_2. \end{aligned}$$

De sorte que: T é injetora por definição.

Queremos mostrar que: $T : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ é sobrejetora por definição:



$$6v_0 = (a, b) \in \mathbb{R}^2 : \exists u_0 = (x_0, y_0) \in \mathbb{R}^2 : T(u_0) = v_0$$

É necessário obter x_0 e y_0 em função de a e b .

Vejamos

$$T(u_0) = T(x_0, y_0) = (x_0 + y_0, x_0 - y_0) = (a, b).$$

Dai, obtem-se.

$$\begin{cases} x_0 + y_0 = a \\ x_0 - y_0 = b \end{cases} \implies \begin{cases} x_0 = \frac{a+b}{2} \\ y_0 = \frac{a-b}{2} \end{cases}$$

Assim,

$$\begin{aligned} 6v_0 = (a, b) \in \mathbb{R}^2 : \exists u_0 = \left(\frac{a+b}{2}, \frac{a-b}{2} \right) \in \mathbb{R}^2 : T(u_0) &= T(x_0, y_0) \\ &= T\left(\frac{a+b}{2}, \frac{a-b}{2} \right) = \left(\frac{a+b}{2} + \frac{a-b}{2}, \frac{a+b}{2} - \frac{a-b}{2} \right) = (a, b) = v_0. \end{aligned}$$

Por conseguinte, vem:

$$T(u_0) = v_0.$$

Ou ainda, $\text{Im}(T) = \mathbb{R}^2$ e, portanto, T é sobrejetora por definição.

Consequentemente, T é bijetora.

5. Seja $T : D_1(\mathbb{R}) \rightarrow \mathbb{R}^2$ uma transformação definida por:

$$T(p(x)) = (p(0), p(1)).$$

Prove que:

T é linear (b) T é injetora (por definição). (s) T é sobrejetora? Justifique!

Solução:



(a) (i) $\forall p_1, p_2 \in D_1(\mathbb{R})$, tem-se:

$$\begin{aligned} T((p_1 + p_2)(x)) &= ((p_1 + p_2)(0), (p_1 + p_2)(1)) \\ &= (p_1(0), p_1(1)) + (p_2(0), p_2(1)) \\ &= T(p_1(x)) + T(p_2(x)) \end{aligned}$$

$\forall \lambda \in \mathbb{R}, \forall p_1 \in D_1(\mathbb{R})$, temos:

$$\begin{aligned} T((\lambda p_1)(x)) &= ((\lambda p_1)(0), (\lambda p_1)(1)) \\ &= \lambda(p_1(0), p_1(1)) \\ &= \lambda T(p_1(x)) \end{aligned}$$

Logo, T é linear.

Queremos mostrar que: $T : D_1(\mathbb{R}) \rightarrow \mathbb{R}^2$ é injetora por definição:

$$\forall p_1, p_2 \in D_1(\mathbb{R}) : T(p_1(x)) = T(p_2(x)) \Rightarrow p_1(x) = p_2(x).$$

Consideremos $p(x) = ax + b \in D_1(\mathbb{R})$, temos: $\begin{matrix} p(0) = b \\ p(1) = a + b \end{matrix}$. Assim, T será reescrito na forma:

$$T(p(x)) = T(ax + b) = (b, a + b).$$

$\forall p_1, p_2 \in D_1(\mathbb{R})$ com $p_1(x) = a_1x + b_1$ e $p_2(x) = a_2x + b_2$, tem-se:

$$\begin{aligned} T(p_1(x)) = T(p_2(x)) &\Rightarrow T(a_1x + b_1) = T(a_2x + b_2) \\ &= (b_1, a_1 + b_1) = (b_2, a_2 + b_2) \Rightarrow \begin{matrix} b_1 = b_2 \\ a_1 + b_1 = a_2 + b_2 \end{matrix} \\ &\Rightarrow b_1 = b_2 \Rightarrow p_1(x) = p_2(x). \end{aligned}$$

De sorte que T é injetora.

(s) $T : D_1(\mathbb{R}) \rightarrow \mathbb{R}^2$ é sobrejetora? Queremos mostrar que:



$$6v_0 = (\alpha_0, \beta_0) \in \mathbb{R}^2 : \text{Ip}_0(x) = a_0x + b_0 \in D_1(\mathbb{R}) : T[p_0(x)] = v_0$$

Ou seja, a imagem de T é igual ao próprio \mathbb{R}^2 (Não sobra elementos no contra-domínio de T).
Precisamos encontrar a_0 e b_0 em função de α_0 e β_0 .

De fato,

$$\begin{aligned} 6v_0 &= (\alpha_0, \beta_0) \in \mathbb{R}^2 : \text{Ip}_0(x) = a_0x + b_0 \in D_1(\mathbb{R}) : \\ T[p_0(x)] &= T[a_0x + b_0] = (b_0, a_0 + b_0) = (\alpha_0, \beta_0) \\ \implies b_0 &= \alpha_0 \quad \implies b_0 = \alpha_0 \\ &\quad \cdot a_0 + b_0 = \beta_0 \quad \cdot a_0 = \beta_0 - b_0 \\ \implies b_0 &= \alpha_0 \\ &\quad \cdot a_0 = \beta_0 - \alpha_0 \end{aligned}$$

Assim,

$$\begin{aligned} 6v_0 &= (\alpha_0, \beta_0) \in \mathbb{R}^2 : \text{I}[p_0(x) = a_0x + b_0 = (\beta_0 - \alpha_0)x + \alpha_0] \in D_1(\mathbb{R}) : \\ T[p_0(x)] &= T[(\beta_0 - \alpha_0)x + \alpha_0] = (\alpha_0, (\beta_0 - \alpha_0) + \alpha_0) = (\alpha_0, \beta_0) = v_0. \end{aligned}$$

Portanto, $\text{Im}(T) = \mathbb{R}^2$, ou seja, T é sobrejetora por definição.

Observação:

$$T[p(x)] = T[ax + b] = (b, a + b).$$

Uma outra forma, mais rebuscada de provar a sobrejetividade, será dada por:

$$T[p(x)] = T[ax + b] = (b, a + b) = b(1, 1) + (0, 1).$$

A imagem de T é gerada por (1, 1) e (0, 1), daí, obtemos:

$$\text{Im}(T) = \{(1, 1), (0, 1)\}.$$



Afirmação: $r = \{(1, 1), (0, 1)\}$ é linearmente independente Com efeito, dada a equação

$$\lambda_1(1, 1) + \lambda_2(0, 1) = (0, 0) \implies \begin{cases} \lambda_1 = 0 \\ \lambda_1 + \lambda_2 = 0 \end{cases} \implies \begin{cases} \lambda_1 = 0 \\ \lambda_2 = 0. \end{cases}$$

Logo, $r = \{(1, 1), (0, 1)\}$ é linearmente independente e, por conseguinte, vem: r é uma base para \mathbb{R}^2 . Além disso, $\dim \text{Fm}(T) = 2$ (número de vetores de uma das bases) e $\text{Fm}(T) \subseteq \mathbb{R}^2$. De sorte que: $\text{Fm}(T) = \mathbb{R}^2$, ou seja, T é sobrejetora.

Não esqueça!

$T : D_1(\mathbb{R}) \rightarrow \mathbb{R}^2$ é injetora e sobrejetora $\iff T$ é bijetora

6. Seja $T : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$, $T(x_1, x_2, \dots, x_n) = \sum_{i=1}^n a_i x_i = a_1 x_1 + \dots + a_n x_n$ uma transformação linear. Prove que T é sobrejetora.

Solução

2.3 1º MODO:

Com efeito, para $\beta \in \mathbb{R} : \exists X = (x_1, x_2, \dots, x_n) \in \mathbb{R}^n$, tal que:

$$T(x_1, x_2, \dots, x_n) = a_1 x_1 + \dots + a_n x_n = \beta.$$

Logo, $\text{Fm}(T) = \mathbb{R}$, ou seja, T é sobrejetora.

2.4 2º MODO:

Basta observar que:

$$T(x_1, x_2, \dots, x_n) = a_1 x_1 + \dots + a_n x_n = \sum_{i=1}^n a_i x_i.$$

Daí, vem:



$$\dim \text{Fm}(T) = \begin{cases} 1 \\ 0 \end{cases} \text{ ou} \\ \text{(Não convém), pois, } T \text{ seria identicamente nula.}$$

Por conseguinte, $\dim \text{Fm}(T) = 1$ e $\text{Fm}(T) \subseteq \mathbb{R}$, donde, obtemos: $\text{Fm}(T) = \mathbb{R}$ e, portanto, T é sobrejetora.

Seja $T : U \rightarrow B$ uma transformação linear. Prove que:

$$\begin{aligned} \text{(i)} \quad T(0) &= 0 & \text{(ii)} \quad T(-v) &= -T(v) & \text{(iii)} \quad T(u-v) &= T(u) - T(v) \\ \text{(iv)} \quad T \sum_{i=1}^n u_i &= \sum_{i=1}^n T(u_i) \end{aligned}$$

2.4.1 Solução

Basta notar que:

$$T(0) = T(0) + 0 \text{ e } T(0) = T(0 + 0) = T(0) + T(0)$$

Logo,

$$T(0) + T(0) = T(0) + 0 \Rightarrow T(0) = 0.$$

com efeito,

$$0 = T(0) = T[v + (-v)] = T(v) + T(-v).$$

Daí segue-se que:

$$T(-v) = -T(v).$$

Note que:



$$T [u + (-v)] = T (u) + T (-v).$$

Agora, pelo item anterior $T (-v) = -T (v)$, por conseguinte, obtemos:

$$T (u - v) = T (u) - T (v)$$

A prova será por indução finita sobre n

Para $n = 2$:

$$T \sum_{i=1}^2 u_i = T (u_1 + u_2) = T (u_1) + T (u_2) = \sum_{i=1}^2 T (u_i).$$

Suponha válido para n (hipótese de indução), então falta mostrar para $n + 1$.

De fato,

$$\begin{aligned} T \sum_{i=1}^{n+1} u_i &= T \sum_{i=1}^n u_i + u_{n+1} = T \sum_{i=1}^n u_i + T (u_{n+1}) \\ &= \sum_{i=1}^n T (u_i) + T (u_{n+1}) = \sum_{i=1}^{n+1} T (u_i). \end{aligned}$$

Portanto,

$$T \sum_{i=1}^{n+1} u_i = \sum_{i=1}^{n+1} T (u_i).$$

Seja $T : D_3(\mathbb{R}) \rightarrow D_4(\mathbb{R})$ uma transformação. definida por:

$$(T p)(x) = xp(x + 1)$$

Prove que: T é linear.



Solução

$\forall p_1, p_2 \in D_3(\mathbb{R}), \forall \lambda_1, \lambda_2 \in \mathbb{R}$, tem-se:

$$\begin{aligned} T(\lambda_1 p_1 + \lambda_2 p_2)(x) &= x(\lambda_1 p_1 + \lambda_2 p_2)(x+1) \\ &= \lambda_1 x p_1(x+1) + \lambda_2 x p_2(x+1) \\ &= \lambda_1 (T p_1)(x) + \lambda_2 (T p_2)(x). \end{aligned}$$

Portanto, T é linear.

Seja $C([a, b])$ o conjunto das funções contínuas $f : [a, b] \rightarrow \mathbb{R}$. Defina

$$\begin{aligned} T : C([a, b]) &\longrightarrow \mathbb{R} \\ f &\longrightarrow T[f(x)] = \int_a^b f(x) dx. \end{aligned}$$

Prove que: T é linear.

Prova:

$\forall f, g \in C([a, b]), \forall \lambda_1, \lambda_2 \in \mathbb{R}$, temos:

$$\begin{aligned} T(\lambda_1 f + \lambda_2 g)(x) &= \int_a^b (\lambda_1 f + \lambda_2 g)(x) dx \\ &= \lambda_1 \int_a^b f(x) dx + \lambda_2 \int_a^b g(x) dx \\ &= \lambda_1 T[f(x)] + \lambda_2 T[g(x)]. \end{aligned}$$

De sorte que: T é linear.

Seja $T : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$, uma T.L. tal que: $T(1, 0) = (1, 1)$ e $T(1, 1) = (0, 3)$.

Determine:

$T(x, y)$

Se T é um automorfismo. Caso afirmativo, obtenha $T^{-1}(x, y)$

Solução:

$\forall (x, y) \in \mathbb{R}^2: \exists \lambda_1, \lambda_2 \in \mathbb{R} : (x, y) = \lambda_1 (1, 0) + \lambda_2 (1, 1)$.

Daí, vem:



$$\begin{cases} \lambda_1 + \lambda_2 = x \\ \lambda_2 = y \end{cases} \implies \begin{cases} \lambda_1 = x - y \\ \lambda_2 = y. \end{cases}$$

Assim,

$$(x, y) = (x - y) \cdot (1, 0) + y \cdot (1, 1).$$

Agora, aplicando T e sua linearidade, obtemos:

$$\begin{aligned} T(x, y) &= T[(x - y) \cdot (1, 0) + y \cdot (1, 1)] \\ &= (x - y) \cdot T((1, 0)) + y \cdot T((1, 1)) \\ &= (x - y) \cdot T(1, 0) + y \cdot T(1, 1) \\ &= (x - y) \cdot (1, 1) + y \cdot (0, 3) \\ &= (x - y, x + 2y). \end{aligned}$$

Portanto,

$$T(x, y) = (x - y, x + 2y).$$

T é bijetora, e somente se, T é injetora e sobrejetora.

Afirmção 1: $\mathbb{R}^2 \xrightarrow{T} \mathbb{R}^2$ é injetora $\iff \text{Ker}(T) = \{(0, 0)\}$

Por definição de núcleo de T, temos:

$$\text{Ker}(T) = \{(x_0, y_0) \in \mathbb{R}^2 : T(x_0, y_0) = (0, 0)\}$$

Veamos $T(x_0, y_0) = (x_0 - y_0, x_0 + 2y_0) = (0, 0)$. Daí vem:

$$\begin{cases} x_0 - y_0 = 0 \\ x_0 + 2y_0 = 0 \end{cases} \xrightarrow{2E_1 + E_2 \rightarrow E_2} \begin{cases} x_0 - y_0 = 0 \\ 3x_0 = 0 \end{cases} \implies \begin{cases} x_0 = y_0 \\ x_0 = 0. \end{cases}$$

De sorte que:



$\text{Ker}(T) = \{(0, 0)\} \iff T$ é injetora.

Além disso, $\dim \text{Ker}(T) = 0$.

Agora, à luz do teorema do núcleo e da imagem, temos:

$$2 = \dim \mathbb{R}^2 = 0 + \dim \text{Im}(T) \implies \dim \text{Im}(T) = 2$$

e como $\text{Im}(T) \subseteq \mathbb{R}^2$ segue-se que:

$$\text{Im}(T) = \mathbb{R}^2.$$

Dito de outro modo, T é sobrejetora e, conseqüentemente, obtemos: T é bijetora, ou ainda, T é automorfismo. Agora, vamos determinar o automorfismo inverso

Solução:

Obter

$$T^{-1}(x, y) = (h_1, h_2) \iff T(h_1, h_2) = (x, y).$$

Vejam os,

$$T(h_1, h_2) = (h_1 - h_2, h_1 + 2h_2) = (x, y).$$

Daí vem:

$$\begin{aligned} \begin{cases} h_1 - h_2 = x \\ h_1 + 2h_2 = y \end{cases} &\xrightarrow{2E_1 + E_2 \rightarrow E_2} \begin{cases} h_1 - h_2 = x \\ 3h_1 = 2x + y \end{cases} \implies \begin{cases} h_2 = h_1 - x \\ h_1 = \frac{2x + y}{3} \end{cases} \\ &\implies \begin{cases} h_1 = \frac{2x + y}{3} \\ h_2 = \frac{2x + y}{3} - x \end{cases} \implies \begin{cases} h_1 = \frac{2x + y}{3} \\ h_2 = \frac{-x + y}{3} \end{cases} \end{aligned}$$

Portanto, T^{-1} é um automorfismo



$$T^{-1}(x, y) = \left(\frac{2x+y}{3}, \frac{y-x}{3} \right).$$

2.4.2 Apêndice

2.4.2.1 Teorema:

O espaço das transformações lineares de U em B , tais que: $\dim U = n$ e $\dim B = m$ é isomorfo ao espaço das matrizes de ordem $m \times n$ com entradas reais, ou seja, $\mathcal{L}(U; B)$ é isomorfo a $M_{m \times n}(\mathbb{R})$ e, denotamos por:

$$\mathcal{L}(U; B) \cong M_{m \times n}(\mathbb{R})$$

A fixação das bases β em U e β' em B determina portanto uma transformação

$$\begin{aligned} \Phi : \mathcal{L}(U; B) &\longrightarrow M_{m \times n}(\mathbb{R}) \\ f &\longmapsto \Phi(f) = [A]_{\beta'}^{\beta} = B(f) \end{aligned}$$

2.5 DEMONSTRAÇÃO

Afirmção 1: Φ é linear

$$\begin{aligned} \text{(i)} \quad \Phi(f_1 + f_2) &= [A_1 + A_2]_{\beta'}^{\beta} = [A_1]_{\beta'}^{\beta} + [A_2]_{\beta'}^{\beta} = \Phi(f_1) + \Phi(f_2) \\ \text{(ii)} \quad \Phi(\lambda f_1) &= [\lambda A_1]_{\beta'}^{\beta} = \lambda [A_1]_{\beta'}^{\beta} = \lambda \Phi(f_1). \end{aligned}$$

Portanto, Φ é linear.

Afirmção 2: Φ é injetora

De fato, $\text{Ker}(\Phi) = \{f \in \mathcal{L}(U; B) : \Phi(f) = 0\}$.

Vejamos $\Phi(f) = [A]_{\beta'}^{\beta} = B(f) = 0$,

Como $[f(u)]_{\beta'} = [A]_{\beta'}^{\beta} [u]_{\beta} = 0$, segue-se que:

$f(u) = 0$, $\forall u \in U$. Consequentemente, vem: $f \equiv 0$.

Logo, $\text{Ker}(\Phi) = \{0\}$, ou ainda, Φ é injetora.

Afirmção 3: Φ é sobrejetora

$\forall B \in M_{m \times n}(\mathbb{R})$, $\exists f \in \mathcal{L}(U; B)$, tal que:



REFERÊNCIAS

De Moraes Filho, Daniel Cordeiro, Convite à Matemática, Coleção Professor de Matemática, RJ, SBM 2012.

Boldrini/ Costa/ Figueiredo/Wetzler. Álgebra Linear. Editora Harbra. 3ª ed. 1986.

Callioli, Carlos A., Hygino H. Dimingues, Roberto C. F. Costa. 6ª ed. Atual Editora. 1990

De Moraes Filho, Daniel Cordeiro, Manual de Redação Matemática, Coleção Professor de Matemática, RJ, 2ª Edição, SBM 2018.

Jänich, Klaus, Álgebra Linear. LTC. 1998.

Lang, Serge. Álgebra Linear. Coleção Clássicos da Matemática. Rio de Janeiro. Editora Ciência Moderna, 2003.

Lipschutz, Seymour, Schaum's solved problems series: 3000 solved problems in Linear Algebra. McGraw-Hill company, 1989.

Oliveira, Augusto J. Franco de. Lógica e Aritmética, Editora UNB. 2004.

<https://www.rbhm.org.br/index.php/RBHM/article/view/147> capturado em 15 de dezembro de 2022 às 13h05min

Hoffman, K., Kunze, R. Álgebra Linear. 2ª ed. Rio de Janeiro: Livros Técnicos e Científicos. 1979.

(https://pt.wikipedia.org/wiki/Espa%C3%A7o_vetorial capturado em 15 de dezembro de 2022 às 15h10min.

Eves, Howard, Introdução à História da Matemática; tradução: Hygino

H. Domingues- Campinas, SP: Editora da Unicamp, 2004.

Coelho, Flávio Ulhoa; Lourenço, Maria Lilian, Álgebra Linear Editora da Universidade de São Paulo, 2001

Anton, Howard. Rorres. Álgebra Linear com Aplicações 8 ed., Porto Alegre: Bokman, 2001.

Lima, Elon Lages. Álgebra Linear. Coleção Matemática Universitária IMPA. 3ª ed. 1998.

Aaboe, Asger, Episódios da História Antiga da Matemática, Coleção Fundamentos da Matemática Elementar, 1984.

Silva, Antônio de Andrade, Álgebra Linear-João Pessoa: Ed. Universitária UFPB 2007.